

XVII Campeonato de Euskadi de Ajedrez

Hotel Ruta de Europa, Subijana de Alava, del 22 al 27 de abril de 2003

Mario Gómez, hexacampeón de Euskadi

El XVII Campeonato de Euskadi Individual se celebró por novena vez consecutiva en el Hotel Ruta de Europa. La organización estuvo a un nivel muy alto, al igual que en otras ocasiones: buena comida, alojamiento en la misma sede de juego (las ventajas de tener la infraestructura de un hotel), sala de juego en muy buenas condiciones, jugosos premios, detalles diarios con los participantes, “bufet” de zumo, ceremonia de entrega de premios elegante, Aurresku de honor para el vencedor... Pero al parecer los jugadores no estuvimos a la misma altura y es más que probable que ésta sea la última vez que el Ruta de Europa acoja el Campeonato de Euskadi. Seguro que lo echaremos de menos. El Hotel intenta “rentabilizar” lo que invierte en el torneo con la aparición en los medios de noticias sobre el mismo y con la realización de actividades paralelas de cortesía con patrocinadores directos e indirectos. La poca implicación de los jugadores en esos ámbitos molestó a Jesús de la Fuente, alma mater del evento.

En la parte deportiva, el torneo se jugó por primera vez con relojes digitales y al ritmo del año pasado, una hora para 20 jugadas y otra más para finalizar la partida. Para futuras ediciones la Federación Vasca debería considerar una ritmo con incremento de tiempo que evite las situaciones “injustas” que se producen cuando se juega a caída de bandera. Otro aspecto a discutir es la repartición de premios. El Hotel Ruta de Europa estableció también este año unos premios especiales de 1500, 1000 y 500 euros para los tres primeros clasificados. Con eso se consiguen unos premios fabulosos, pero el reparto sería algo más equilibrado si no fuesen acumulativos con los premios que pone la Federación Vasca. De todas formas, como lo más probable es que no vuelva a haber premios especiales de esa cuantía...

En cuanto al desarrollo del torneo, si bien ganó “el mismo”, como apuntó el alcalde de Vitoria, Alfonso Alonso, en la comida de clausura, se vio una renovación en el panorama ajedrecístico vasco: Santi González y Miguel Navarro estuvieron muy cerquita de llevarse el primer premio. Como reconoció el campeón en sus palabras de la clausura, ganar el torneo le resultó muy difícil y más lo va a ser las próximas ediciones.

Ronda 1

No hubo absolutamente ninguna sorpresa en la primera ronda y la mitad de arriba no cedió ni unas tablas. Además de las 5 primeras mesas que comentamos, también fue interesante la partida Cuero-Knorr. El siempre original Max sacrifica una pieza que le devuelven y otra que no le aceptan. Acabó perdiendo el final. Una curiosa anécdota ocurrió en la partida Ortega-Mosquera, donde el negro perdió por tiempo en el primer control. Lo que pasó fue

que Fernando Mosquera no se dio cuenta de que Ortega había movido y esperó “pacientemente” a que su propia bandera cayera pensando que era el turno del blanco. Curiosa fue también la apertura de Pérez Suso 1.f3 para en la jugada 4 jugar f4 y entrar en una francesa.

Izeta, F - Mindeguia, JJ

En una benoni antigua, Izeta consiguió un peón pasado en la columna d. Como en tantas ocasiones, dicho peón sirvió de ariete a las demás piezas para penetrar en la posición negra.

Tornay, J – Gómez, M

Partida complicada. En un Ataque Panov, Mario sacrificó un caballo a cambio de un formidable centro de peones. La partida derivó en una vorágine táctica en la que el maestro llevó la mejor parte.

Alvarez, R – Landa, JA

Con esta partida comenzó para Landa un calvario en el torneo. El maestro fue aumentando la ventaja de apertura, convirtiéndola primero en una calida y después en dominio de la séptima fila. Un chiste táctico puso fin a la partida.

Manso, F – González de la Torre, S

15.b4 es una buena idea que falla. Félix Manso probablemente consideró que si 15...Axb4 16.Axh7 inclina la balanza a su favor, pero la respuesta 15...a5! dejó a las negras con un peón de torre pasado en el flanco de dama. Eso forzó al blanco a jugársela en el flanco de rey, pero tampoco funcionó.

Navarro, M – Argaya, M

Este fue un torneo de Escandimavas. Dicha apertura se jugó nada menos que en 13 partidas, pero con resultado muy malo para las negras: solo 2,5 puntos. En esta partida se jugó la Variante Portuguesa, pero el negro tampoco salió bien parado. En el torneo había quien aseguraba que la otrora popular portuguesa está prácticamente refutada. ¿Estará de acuerdo con ello Ibon Martín? En la partida, 32...Ac7 es un error, 32...Dc7 aguantaba... al menos un rato más.

Ronda 2

No tuvo demasiada historia esta ronda, donde uno de los maestros, Rafael Alvarez, cedió su primer medio punto mientras que otro, Mario Gómez, sufrió para ganar.

Izeta, F - Knorr, J

Tras un comienzo de peón dama (¡qué miedo tenemos a los conocimientos de los maestros y cómo se alegran ellos cuando jugamos variantes secundarias!, como reconoce Alex Yermolinsky en su libro "El camino hacia el progreso en ajedrez") la apertura se transforma en una variante del cambio de la Caro-Kann, que no presenta muchas dificultades al negro para igualar. Pero en el ajedrez hasta la posición más sosa puede complicarse y prueba de ello es que la partida derivó en una lucha de enroques opuestos en la que el Gran Maestro llevó la mejor parte.

Gómez, M - Varas, C

El negro consiguió una ligera ventaja (seguro que Carlos disfrutó cuando colocó su caballo en f4), pero el rey blanco escapó al flanco de dama y Mario se acabó imponiendo en el apuro de tiempo.

Salinero, JM - Alvarez, R

Otra partida de antiteoría y tablas en posición algo favorable al bando blanco.

González de la Torre, S - Fernández, G

Santi utiliza una jugada nueva (11.Cd1) sugerida por Stohl en los comentarios a una partida suya. La lucha transcurre con ligera ventaja del blanco y con Axa7 el blanco sacrifica la calidad. La lucha se complica y el negro, en vez de la perdedora 32...De7? (pensando que el jaque en e2 haría daño), tenía 32...Axb6! (descubierta por Fritz) con ventaja ya que a 33.Axb6 contesta 33...Da6 y a 33.Dxb6 Dxa2!

Arce, J - Navarro, M

El negro empezó el final con peón de menos y acabó con 3 de más... cosas que pasan.

Ronda 3

El enfrentamiento de maestros consagrados frente a promesas acaba con un 3-0 a favor de los primeros y el torneo parece que va a ser un paseo para los de siempre, pero en las últimas rondas las cosas estuvieron muy igualadas. Izeta y Gómez, los dos máximos favoritos son los únicos jugadores con 3 puntos y el MI Rafael Alvarez les sigue a medio punto.

Izeta, F - González de la Torre, S

Lucha abierta entre dos compañeros de club. Enroques en flancos opuestos, ambos debilitados: el blanco s por sus peones doblados y el negro porque los ha avnizado. Decide

que todas las piezas blancas se concentran en el enroque mientras casi todas las negras están en sus casillas iniciales.

Navarro, M - Gómez, M

Partida igualada, donde Mario consigue el control de la columna d tras el control de la jugada 20. A primera vista no parece grave, pero acaba siendo el factor decisivo.

Alvarez, R - Argandoña, I

Con calidad de menos (32.f4 fue dura), Iñigo incluso rechaza las tablas ofrecidas por el MI, pero acaba perdiendo.

Ortega, LA - Salinero, JM

El blanco reaccionó bien a la iniciativa negra en el ala de dama.

Varas, C - Mindeguia, JJ

Las estructuras de peones de ambos bandos son malas y no está peor el negro cuando juega 25...Tg8?? El resto es una simpática combinación de nivel 1 que les recomiendo intenten resolver.

Ronda 4

En esta ronda saltó la bomba en el torneo. El incidente de la partida Gómez-Izeta que comento luego provocó la retirada de Izeta, decisión que en general no fue entendida por el resto de los participantes. Todos coincidíamos en que lo que le pasó fue una auténtica desgracia ya que se hubiera quedado sólo en cabeza y con grandes posibilidades de conseguir los más de 2000 euros del primer premio, pero de ahí a retirarse del torneo... Además, seguía con posibilidades de hacerse con los otros dos jugosos premios. Aparte de esta partida, Santi dejó claro que iba a dar guerra con su victoria frente a Rafa Alvarez.

Gómez, M - Izeta, F

Mario, con blancas, juega al ataque y obliga a Izeta a entregar una calidad, aunque con compensación. Sigue una entrega de pieza por parte del blanco, ésta ya más dudosa, que lleva a una infructuosa persecución del rey negro. Tras ello llega el contraataque de Félix, que consigue una posición fácilmente ganadora aunque con poco tiempo en el reloj, 12 segundos al parecer. Aquí es cuando se produjo el incidente: pulsó el reloj tras hacer su movimiento, pero no empezó a correr el tiempo de Mario sino que siguió corriendo el suyo. El hecho fue advertido por algún espectador pero no por el árbitro y cayó la bandera de Izeta. El resto lo conocen: reclamación del GM que fue desestimada y retirada del torneo de Izeta.

González de la Torre, S - Alvarez, R

Santi sorprendió a su rival en la apertura jugando algo que hasta entonces no estaba en su repertorio, una Trompovsky, y consiguió ventaja: el negro quedó sin contrajuego ante la iniciativa blanca en el flanco de dama. Tras la partida, el MI Rafael Alvarez aseguraba que no volvería a repetir esa línea. Al final, con peón limpio de menos, pero con algunas chances prácticas debido al poco tiempo del blanco, el MI se deja la dama pensando que la cambiaba por dos torres.

Fernández , G - Navarro, M

Una imprecisión en la apertura por parte del blanco (al parecer el único del torneo que no sabía que la jugada era 9.h4 era yo) deja al negro con una cierta iniciativa. El blanco queda pasivo, pero sólido. Con juego preciso el joven jugador navarro acaba ganando un peón en el final. A pesar de ello, si el blanco no cambia el alfil en la jugada 47 (grosso error, pero...), la posición era de tablas... pero habría ganado el negro pues para esas alturas el blanco contaba con apenas 3 minutos en su reloj.

Salinero, JM - Varas, C

El poco ortodoxo juego del blanco le llevo a una posición difícil, con peón de menos. Pero ya se sabe, el ajedrez es "todo táctica" y de ello se pasó a un final de T+A de Juan Manuel contra D de Varas. Con poco tiempo, el blanco ofreció tablas en una posición donde las dos piezas parecen algo superiores a la dama.

Knorr, J - Ortega, LA

Se enfrentan un jugador agresivo y uno sólido y cada uno es fiel a su estilo... ayudados por el color con el que jugaban. Josetxu presiona la Philidor de Ortega con su habitual estilo incisivo y le hace consumir mucho tiempo. Luis Angel llega al control con sólo 2 segundos en su reloj, pero su última jugada 20 pierde una calidad.

Ronda 5

Confirmada la retirada del número 1 del ranking, la victoria de Santi sobre Mario propició un triple empate a 4 puntos entre ellos dos y Miguel Navarro. A medio punto Rafa Alvarez los vigilaba. A falta de dos rondas todo estaba en el aire. Fue una ronda muy emocionante, y no sólo en las primeras mesas. No dejen de ver el final de la partida entre Josu Tornay y Max Cuero. Las tablas por ahogado que Max consigue podrían aparecer en cualquier libro. Josu por aquellas fechas tenía otras cosas en que pensar, pero seguro que le costó olvidar el increíble golpe ...Dh3!!

González de la Torre, S – Gómez, M

El blanco consiguió una ligera ventaja tras la apertura y la mantuvo hasta el final. Las dos torres en octava resultaron muy molestas por las amenazas de mate y la necesidad de calcular llevó a apurarse de tiempo a ambos jugadores. La partida no está completa y no se aprecia el emocionante final. Con menos de un minuto en el reloj, (contra algo más de un minuto de Santiago), Mario tiene dos jugadas de rey ante un jaque: fue a la que recibía mate. En todo caso, su posición hubiera seguido siendo peor tras la retirada correcta.

Navarro, M – Knorr, J

Una de las partidas más comentadas del torneo. En dos minutos habían hecho 18 jugadas y tras la paradójica 19.Ae3 y la precisa 20.Tb1 es muy posible que el negro ya esté perdido. A primera vista, parece que el negro tiene compensación por la calidad, pero no es así. Según análisis que al parecer compartían varios jugadores, la posición negra es insalvable. La frase de Navarro a Knorr al final de la partida es lapidaria: ‘Has hecho las jugadas de Fritz y has perdido como pierde Fritz’. Y no se la dijo con tono arrogante, sino más bien consolador, ya que Knorr no acababa de creer que su posición estuviera perdido. Esto puede valer para que no confiemos ciegamente en los monstruos de silicio, esta es una de tantas posiciones que Fritz valora mal.

Alvarez, R – Arce, J

Partida igualada y tensa. Ligera ventaja blanca en el flanco de dama que no se tradujo en gran cosa. El negro fue poco a poco creando amenazas en el flanco de rey. Se fueron cambiando piezas hasta llegar, ya con muy poco tiempo ambos, a un final de damas donde el negro se dejó la suya.

Varas, C - Argandoña, I

Otra partida en la que Carlos Varas no pudo concretar su ventaja. Tanto 37.Cxe7 como 37.Dg6+ parece que le dan la victoria. Posteriormente fue Iñigo el que perdió su oportunidad, ya que 40...Rg8 le hubiera dado ventaja.

Salinero, JM – Fernández, G

Partida sin historia entre dos compañeros de club... en la que, como alguien apuntó, ninguno perdió elo (2213 ambos)

Ronda 6

Esta ronda resultó decisiva. Los dos ganadores de las primeras mesas fueron los primeros de la clasificación final. En los primeros tableros se vio a las blancas jugando al ataque. Fue una ronda con partidas muy bonitas en la que se vio la importancia de jugar con blancas los

encuentros decisivos. La clasificación quedaba con Mario Gómez y Miguel Navarro con 5 puntos seguidos a un punto por González de la Torre, Knorr y Argandoña.

Navarro, M – González de la Torre, S

Si en la partida Navarro-Knorr ya vimos la sombra de De la Villa, aquí vuelve a aparecer. El blanco realiza un temático sacrificio de caballo en d5. El negro no acepta, pero queda inferior y su posición se derrumba en pocas jugadas. Una vez visto el resultado quizá hubiera sido mejor para el negro haber comido la pieza e intentar aguantar el chaparrón, como ocurrió en De la Villa-Georgiev, Aceimar 99.

Gómez, M – Alvarez, R

Bonita partida de ataque de Mario Gómez, que aprovechó un error del negro para colocar un decisivo sacrificio de torre.

Argandoña, I – Salinero, JM

Otro ataque sobre el enroque que finalizó de forma expeditiva. Bonita partida de un Argandoña que hasta entonces no estaba haciendo un torneo demasiado bueno.

Knorr, J – Varas, C

También en esta partida sufrió el enroque negro. Y si las consecuencias no fueron tan inmediatas como en las anteriores, a largo plazo el resultado fue el mismo.

Mindeguia, JJ – Fernández, G

El resultado de la apertura fue desastroso para el negro, pero el titubeo del blanco le permitió revivir y se acabó en un final con torre del negro por caballo y dos peones del blanco. La partida está incompleta, pero en un final de caballo blanco contra peón negro, el primer jugador, con pocos segundos en su reloj, no encontró el camino correcto con el caballo y perdió.

Ronda 7

El campeonato se jugaba en las mesas 1 y 2 entre Mario Gómez y Miguel Navarro y quedó sentenciado una vez que éste último cayó ante un Argandoña que hizo un torneo de menos a más. La emoción estaba en que Mario no sabía el resultado y se iba poniendo más nervioso a medida que su reloj avanzaba y no veía claro si tendría tiempo para ganar la partida. Al final tablas y Mario campeón escoltado a medio punto por tres jugadores que van a más: Miguel Navarro, Santiago González de la Torre e Iñigo Argandoña.

Knorr, J – Gómez, M

La última partida en acabar. Mario tuvo ventaja durante toda la partida, pero consumió más tiempo que su rival. Su resultado no tenía trascendencia para Mario Gómez una vez que Navarro perdió, pero eso no lo supo Mario hasta que tenía pocos segundos en su reloj. En ese momento, viendo que perdía por tiempo, le preguntó angustiosamente a Miguel Navarro qué había hecho. Elegante el navarro al decírselo y Knorr al no jugar descaradamente con el reloj. Mario comió todas las piezas blancas justo antes de quedarse sin tiempo, tablas y otra txapela más.

Argandoña, I – Navarro, M

Tras los cambios de piezas mayores se disipó el ataque blanco, pero las piezas de Iñigo conservaron más espacio y mejores casillas. Fruto de ello es la curiosa jugada 40.Cxe5: el caballo es intocable debido al mate y se come además otro peón. La partida quedó decidida y Miguel Navarro decía adiós al primer puesto.

González de la Torre, S – Arce, J

Sacrificio en b5 temático en la siciliana que le dio al blanco tres peones y una posición más cómoda de jugar. El blanco acabaó con nada menos que 5 peones por la desventaja de calidad.

Fernández, G – Alvarez, R

El negro queda con ligera ventaja tras la apertura debido a la apolonada situación de las piezas blancas. Tras algunos cambios de piezas, llevar el caballo a d6 resulta providencial para el blanco que equilibra así la lucha.

Ortega, LA – Varas, C

Típicas tablas de última ronda en la que los contendientes no tienen demasiadas ganas de arriesgar.