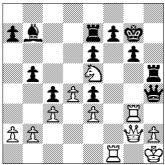
# XIV Open de Erandio 2005

## Posición nº 1

Aitor Uría-Antonio Serrano, Antonio Erandio(4) 2005

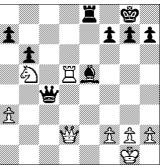


Blancas juegan y ganan

Las blancas tienen todas las piezas atacando y lo aprovechan para dar un bonito mate en 4

### Posición nº 2

Zubimendi-Rizouk Erandio(3) 2005

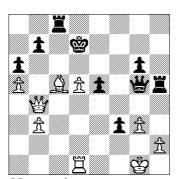


Negras juegan y ganan

El negro aprovecha la debilidad de la primera línea blanca para decidir la partida

## Posición nº 3

Jorge Bratu-Xabier Galarza Erandio(4) 2005

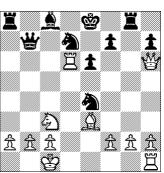


Negras juegan y ganan

Las blancas están amenazando Dxb7+ y algo hay que hacer... ¿o no?

### Posición nº 4

Modesto Pérez-Salinero Erandio(2) 2005



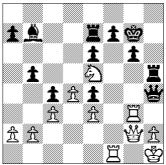
Blancas juegan y ganan

Las blancas han sacrificado un caballo en b5 para abrir la posición negra. Ahora pueden romperla definitivamente ¿Cómo?

## XIV Open de Erandio 2005

## Solución nº 1

Aitor Uría-Antonio Serrano, Antonio Erandio(4) 2005

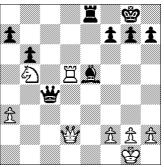


Blancas juegan y ganan

28.骂g6!! 空h7 29.骂g7 空h6 30.幻f7! 骂f7 31.營g6 1-0

### Solución nº 2

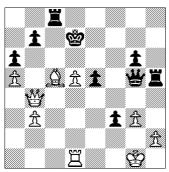
Zubimendi-Rizouk Erandio(3) 2005



Negras juegan y ganan

### Solución nº 3

Jorge Bratu-Xabier Galarza Erandio(4) 2005

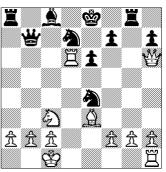


Negras juegan y ganan

34... 图h2!!-+ 35. 營b7 图c7 36. 營c7 空c7 37. 空h2 營h5 38. 空g1 f2 39. 空f2 營d1 40.d6 空d7 41.b4 g5 0-1

#### Solución nº 4

Modesto Pérez-Salinero Erandio(2) 2005



Blancas juegan y ganan

17.፰e6!! fe6 18.ᢡe6 ⊈f8 19.Ձh6 ፰g7 20.ᡚe4!+− La idea es jugar 21.ᡚd6 y dar mate en e8 o f7.

El blanco jugó 20. 297? y acabó perdiendo