

XVII OPEN GROS XAKE TALDEA

DONOSTIA, DEL 21 AL 19 DE SEPTIEMBRE DE 2006

BASES DEL TORNEO

1. El torneo se disputará por Sistema Suizo basado en el rating a 9 rondas, entre los días 21 y 29 de septiembre de 2007. Los emparejamientos se realizarán con el programa informático Swiss Manager, siendo revisados por el Árbitro Principal.
2. El torneo será válido para la obtención y variación de rating FVA, FEDA y FIDE
3. Las partidas se celebrarán en local de Gros Xake Taldea, en el Polideportivo Manteo del barrio de Gros de Donostia. El horario de las sesiones de juego será el siguiente:

1ª ronda	21/09	17:00 horas
2ª ronda	22/09	17:00 horas
3ª ronda	23/09	17:00 horas
4ª ronda	24/09	17:00 horas
5ª ronda	25/09	17:00 horas
6ª ronda	26/09	17:00 horas
7ª ronda	27/09	17:00 horas
8ª ronda	28/09	17:00 horas
9ª ronda	29/09	17:00 horas

4. El ritmo de juego será de 90 minutos a caída de bandera, con 30 segundos de incremento por jugada desde el primer movimiento.
5. Los relojes se pondrán en marcha a las horas indicadas para el comienzo de cada sesión, dándose la partida por perdida a todo jugador que no comparezca ante el tablero una hora después de la hora señalada.
6. Los jugadores tienen a su disposición dos "bye" o descansos de 0,5 puntos, sin oponente ni color a efectos de emparejamiento de los que podrán disponer en las primeras 7 rondas. Los jugadores deberán solicitar dichos byes al equipo arbitral con suficiente antelación para poder realizar el emparejamiento de la siguiente ronda. Los jugadores invitados por la organización deberán acordar con la misma la posibilidad de acogerse a dichos byes.
7. La incomparecencia no justificada de un jugador a una ronda, causará su automática eliminación del torneo.
8. Está estrictamente prohibido llevar teléfonos móviles o cualquier otro medio electrónico de comunicación, no permitido por el árbitro, dentro del recinto de juego. Si durante las partidas suena en el recinto de juego el móvil de un jugador, éste perderá su partida. Será el árbitro quien determine la puntuación del adversario. Se entenderá por sonar cualquier

sonido, sea de llamada, mensaje, alarma u otro cualquiera, incluyendo la vibración del dispositivo.

9. Como establecen las Leyes del Ajedrez en vigor, los jugadores no podrán dejar de anotar sus jugadas durante el transcurso de sus partidas.
10. Toda persona ajena al equipo arbitral deberá abandonar el Área de Juego cuando el árbitro lo requiera, con el fin de facilitar su labor.
11. Se recomienda a los participantes la notificación a algún árbitro cuando, por razón justificada, abandonen la sala de juego en el transcurso de sus partidas. Queda prohibido a los jugadores el acceso a la sala de análisis mientras sus partidas estén en curso.
12. A efectos de clasificación y obtención de premios los empates a puntos se resolverán por los siguientes sistemas de desempate en el orden en el que se expresan:
 1. Sistema ARPO(-1,1): media de las performances recursivas de los adversarios quitando el mejor y el peor, según definición y programa de cálculo de Julio González Díaz y otros, disponible en http://kellogg.northwestern.edu/faculty/gonzalezdiaz/Desempate/Performance_Recursiva.htm
 2. Mediano: suma de las puntuaciones finales obtenidas por sus oponentes exceptuando la más baja y la más alta (*).
 3. Brasileño: suma de las puntuaciones finales obtenidas por sus oponentes, exceptuando la más baja (*).
 4. Bucholz total: suma de las puntuaciones finales obtenidas por todos sus oponentes (*)

A efectos del cálculo de los sistemas marcados con (*), las partidas no jugadas se considerarán como tablas. En caso de que los jugadores sigan empatados tras la aplicación de todos los sistemas descritos, los premios se repartirán a partes iguales entre los jugadores afectados.

13. Actuará de Árbitro Principal Mikel Larreategi Arana (Árbitro Internacional FIDE – Código FIDE 2296047). El Árbitro Principal tendrá competencia para nombrar cuantos árbitros auxiliares estime oportuno para la buena marcha del Torneo.
14. Las reclamaciones ante una decisión arbitral deberán dirigirse al Comité de Apelación, a través del Árbitro Principal, por escrito y en el plazo de 1 hora después de finalizada la sesión en la que se produjo el hecho objeto de reclamación. Las decisiones del Comité de Apelación serán irrevocables.
15. El Comité de Apelación estará formado por cinco miembros, tres de los cuales serán titulares y los otros dos suplentes para sustituir a los titulares en el caso de que estén

implicados en la decisión a tomar. Los miembros del Comité serán designados por el Árbitro Principal y el Director del Torneo de mutuo acuerdo.

16. Los emparejamientos de la primera ronda se harán públicos en el Acto de Apertura del Torneo. En las rondas siguientes se darán a conocer con suficiente antelación.
17. La participación en el torneo implica la aceptación y cumplimiento de las presentes bases y demás reglamentación aplicable.

GROSEKO XVII. TXAPELKETA IREKIA

DONOSTIA, 2007KO IRAILAREN 21ETIK 29RA

TXAPELKETAREN ARAUAK

1. Txapelketa Ratingean oinarritutako Suitzar Sistema erabiliz jokatu da 2007ko irailaren 21a eta 29a artean. Parekatzeak Swiss Manager programa erabiliz egingo dira eta Epaile Nagusiak gainbegiratuko ditu.
2. Txapelketak Euskal, Espainiako eta Nazioarteko Federakuntzen ratingerako balioko du.
3. Partidak Gros Xake Taldeak Manteo Kiroldegian duen egoitzan jokatu dira (Gros auzoa, Donostia), honako ordu hauetan:

1go txanda	21/09	17:00
2. txanda	22/09	17:00
3. txanda	23/09	17:00
4. txanda	24/09	17:00
5. txanda	25/09	17:00
6. txanda	26/09	17:00
7. txanda	27/09	17:00
8. txanda	28/09	17:00
9. txanda	29/09	17:00

4. Jokalari bakoitzak 90 minutu izango ditu partida bakoitzeko eta 30 segundo gehiago egindako jokaldi bakoitzeko.
5. Erlojuak gorago esandako orduetan jarriko dira martxan. Jokalariren bat adierazitako ordua baino ordu bete beranduago etorriko balitz partida galduko luke.
6. Jokalariak 0,5 puntu balio duten 2 “bye” edo atsedeen egun hartzeko aukera izango dute. Bye horiek ez dute aurkari eta kolorerik izango parekatzei dagokienez. Bye horiek erabili ahal izateko, epaileari abisatu beharko zaio behar besteko aurrerapenez hurrengo txandako parekatzeak egin ahal izateko. Antolakuntzak gonbidatutako jokalariek, antolakuntzarekin adostu beharko dute bye horiek har ditzaketen ala ez.
7. Arrazoirik eman gabe txanda batera ez etortzeak, jokalaria txapelketatik egoztea ekarriko du.
8. Guztiz debekatuta dago aurrez epaileak onartu gabeko eskuko telefono edo beste edozein gailu elektronikoko jokatzeko gelan sartzea. Partidak dirauten artean, jokalariren baten telefono edo beste gailu batek joko balu, jokalaria partida galdu egingo du. Epaileak erabakiko du zein izango den aurkariaren puntuazioa. Jotzea esaten denean, gailuak egindako edozein soinu edo bibrazio esan nahi da, deia, mezua, alarma edo beste edozein delarik zergatia.

9. Indarrean dauden Xakearen diotenari jarraituz, jokalariek ezingo dute euren partida apuntatzeari utzi.
 10. Epailea ez den edonork Jokatzeko Gela utzi beharko du honek hala eskatzen duenean, bere lana erraztearren.
 11. Arrazoiren batengatik Jokatzeko Gela utzi behar bada, abisatu mesedez Epaile bati. Partida jokatzeko ari diren jokalariek ezin izango dute Analisi Gelara sartu.
 12. Sailkapen eta sariak jasotzeko, berdinketak ondoko desberdintze sistemak erabiliz desegingo dira, aipatzen den ordena erabiliz:
 1. ARPO(-1,1) Sistema: aurkarien performance errekursiboen batezbestekoa, altuena eta baxuena izan ezik. Definizioa eta kalkuluak egiteko programa Julio Gonzalez Diaz eta beste batzuenak dira eta http://kellogg.northwestern.edu/faculty/gonzalezdiaz/Desempate/Performance_Recursiva.htm helbidean lor daitezke.
 2. Bitarteko Bucholza: aurkarien puntuan batuketa, handiena eta txikiena izan ezik (*).
 3. Brasildarra: aurkarien puntuen batuketa txikiena izan ezik (*).
 4. Bucholza: aurkarien puntuen batuketa (*).
- (*) ikurra daukaten sistemak kalkulatzeko, jokatu gabeko partidak berdinketa moduan hartuko dira. Aipatutako sistemak aplikatu ostean, jokalariek berdinduta jarraituko balute, sariak zati berdinak eginez berdindutako jokalarien artean banatuko dira.
13. Epaile Nagusi gisa Mikel Larreategi Arana (Nazioarteko Epailea – FIDE kodea: 2296047) arituko da. Epaile Nagusiak nahi adina epaile laguntzaile izendatu ahal izango du.
 14. Epailearen erabakiren baten aurkako helegitea jartzeko, Apelazio Batzordeari idatziz eman beharko zaio helegitea, Epaile Nagusiaren bidez eta gehienez partida guztiak bukatu eta ordu beteko epean. Apelazio Batzordearen erabakiak aldaezinak izango dira
 15. Apelazio Batzordea 5 kidek osatuko dute, horietatik 3 kide titularrak izango dira eta 2 ordezkioak, titularren batek erabaki beharrekoan zerikusirik balu bere lekua hartzeko. Batzordeko kideak Epaile Nagusiak eta Txapelketaren Zuzendariak izendatuko dituzte.
 16. Lehenengo txandako parekatzeak txapelketaren hasiera ekitaldian jakinaraziko dira. Gainontzeko txandetan behar besteko aurrerapenarekin jakinaraziko dira.
 17. Txapelketan parte hartzeak, arau hauek eta gainontzeko araudi guztia onartu eta betetzea esan nahi du.

XVII GROS INTERNATIONAL OPEN

DONOSTIA-SAN SEBASTIÁN, FROM 21ST TO 19TH OF SEPTEMBER OF 2007

TOURNAMENT REGULATIONS

1. The tournament will be held from September 21st to September 29th. It will be played in 9 rounds according to the Swiss System based on rating. Pairings will be made using the computer program Swiss Manager, although its results will be checked by the arbiters.
2. The tournament will be valid for Basque, Spanish and FIDE rating lists.
3. All games will be played at Gros Xake Taldea, Manteo Sports Center (Travesía Rodil, 8, Gros, San Sebastian), with the following schedule:

Round 1	17:00 – September 21 st
Round 2	17:00 – September 22 nd
Round 3	17:00 – September 23 rd
Round 4	17:00 – September 24 th
Round 5	17:00 – September 25 th
Round 6	17:00 – September 26 th
Round 7	17:00 – September 27 th
Round 8	17:00 – September 28 th
Round 9	17:00 – September 29 th

4. Players will have 90 minutes for each game, with 30 additional seconds per move.
5. Any player who arrives at the chessboard more than one hour after the scheduled start of the round will lose the game.
6. Players may elect to take up to two half-point byes in the first seven rounds of the tournament. Anyone taking a half-point bye must ask it to the arbiters before the pairings of the relevant round are done. Players invited by the organisation, should contact with the organisation before asking for these byes.
7. Any player who does not appear to a round without notifying an arbiter will be considered to have withdrawn from the tournament.
8. It is strictly forbidden to use mobile phones or other electronic means of communication, not authorised by the arbiters, in the playing venue. If a player's mobile phone rings in the playing venue during play, that player will lose the game. This includes any alarm or message sound, even in vibration mode. The score of the opponent will be determined by the arbiters.
9. According to FIDE Laws of Chess players must keep score during the whole game, even when short of time.

10. Everyone must leave the playing area when required by an arbiter.
11. If a player must leave the playing area during his game he should inform an arbiter. Players cannot enter the Analysis Room when their game is in progress.
12. To determine the final standings the following tie-break criteria apply (in descending priority):
 1. ARPO(-1, 1) System: average recursive performance of opponents without the best and the worst. Complete mathematical definition and the program to make the calculations can be downloaded from http://www.kellogg.northwestern.edu/faculty/gonzalezdiaz/Performance_Recursiva_en.htm
 2. Adjusted Median Buchholz: the sum of opponents' scores, ignoring the score of the highest and lowest scoring opponent (*)
 3. Adjusted Brazilian Buchholz: the sum of opponents' scores, ignoring the score of the lowest scoring opponent. (*)
 4. Adjusted Buchholz: the sum of opponents' scores (*)

(*) The scores are adjusted for unplayed games, which count a half point each. If after all those tie-break systems, the players are still tied, the prizes will be equally divided among the tied players.
13. The Chief Arbiter of the tournament will be Mikel Larreategi Arana (FIDE International Arbiter – FIDE-ID 2296047). The Chief Arbiter will be able to appoint as many auxiliary arbiters as necessary.
14. Any claim to an arbiter's decision must be submitted to the Appeals Committee giving it to the Chief Arbiter in writing, not more than one hour after the end of the relevant round. The decision of the Appeals Committee will be final.
15. The Appeals Committee will consist of three members and two reserve members. No member of the Committee is entitled to make a decision in cases affecting his own interests. Its members will be appointed by the Chief Arbiter and the Tournament Director.
16. The pairings of the first round will be announced at the Opening Ceremony. In the following rounds they will be announced as soon as possible.
17. Participation in the tournament implies the acceptance of these and other applicable regulations.