

# Elgoibarko Nazioarteko Xake Txapelketa

Primera ronda, 12 de diciembre de 2002.

---

Hay que decir que el torneo no ha empezado todo lo bien que se debe de esperar de un torneo ya tradicional, y la improvisación ha sido el plato fuerte del día. Relatando un poco los hechos, y sin dar nombres, esto es lo que ha pasado. A la una el sorteo y la presentación del torneo, el representante de Zubi-Ondo pregunta por el material de juego y le dicen que tiene que ir a buscarlo a Bergara, cuando en la presentación hay gente que ha venido de Bergara. Bueno va a por el material y llega a Elgoibar, al local de juego, a las cinco menos diez, tiempo suficiente para montar los tableros, piezas, planillas y relojes, aunque en mi opinión deberían de estar montados la víspera para no encontrarnos con los problemas de última hora que hemos tenido. El que tiene la llave del local de juego, que viene de Deba, no aparece hasta las cinco y cinco, ya vamos con retraso. Se monta todo y al cambiarles las pilas a los relojes para que no fallen a mitad de partida, nos encontramos que el ingeniero jefe ha traído un destornillador de punta plana para tornillos de estrella, mas tiempo perdido. Posteriormente, vemos que el portapilas de uno de los relojes esta totalmente sulfatado lo que impide que funcione correctamente, todos los fabricantes de aparatos a pilas advierten de que hay que quitarlas si no se va a usar el aparato en mucho tiempo, pero... , y para colmo no hay relojes de repuesto. Se decide que empiecen cuatro partidas mientras se va a buscar un reloj a 15 km. Mientras tanto Eli Argandoña con el destornillador del ingeniero improvisa una solución en el reloj que no funcionaba. Por fin ya están todas las partidas en juego. Al rato uno de los jugadores ve que los relojes no suman tiempo (ritmo de 90 minutos mas 30 segundos por jugada para toda la partida), se paran todos los relojes, y nadie sabe configurarlos correctamente, hasta que otro jugador toma las riendas y lo soluciona. Por fin sobre las cinco y media esta todo solucionado y empieza el torneo.

Las notas positivas del día han sido la mayor afluencia de público que en años anteriores, será por los pintxos que vamos a poner todos los días, y la lucha en cuatro de los tableros, Ubilava parece que no estaba bien de salud lo que le a impedido luchar.

Las Partidas

---

J. Barón 1

R. Pérez 0

Una apertura de alfil de rey. Tras la apertura Barón estima que las blancas tienen ligera ventaja y Pérez opina que las blancas tienen clara ventaja. La lucha de la partida se desarrolla en gran medida en el flanco de rey, en las columnas f (semiabierta para las negras), g y h. Barón sacrifica el peón de la columna a lo que aleja a la dama negra del escenario de las acciones y las descoordinadas piezas de Pérez no pueden impedir el avance de los peones g y h de Barón que deciden la partida a su favor.

---

H. Herraiz 1

I. Argandoña 0

Una semieslava con ligera ventaja blanca, Iñigo intenta jugar agresivo entregando un peón pero Herraiz se defiende bien e incluso gana una calidad, con el cambio de damas se entra en un final de dos torres y alfil contra torre alfil y caballo, con muchos trucos pero prácticamente sin esperanzas para Iñigo.

---

S. González 1/2

M. Gómez. 1/2

La partida mas larga, una Caro-Kaan en la que según Mario las negras igualan pronto e incluso están algo mejor. En los análisis se ve que Mario ha desperdiciado jugadas más fuertes que las hechas en el tablero. La partida desemboca en un final, provocado por Santi, con dos alfiles para Mario contra alfil y caballo de Santiago. Mario lo intenta casi todo pero Santi se defiende bien.

---

D. Paunovic 1/2

E. Ubilava 1/2

;;;Tablas en once!!! Ubilava me explica que Paunovic ha jugado la apertura, una Reti, con un orden impreciso y que ha igualado la posición enseguida. Paunovic ofrece tablas y como el no se sentía bien de salud las ha aceptado. La verdad es que al empezar las partidas Ubilava ha preguntado por la calefacción y estaba jugando sin quitarse el abrigo ni la bufanda. Bueno espero que se mejore pronto porque es un jugador que produce buenas partidas.

---

A. Mirzoev 0

O. Korneev 1

Korneev empieza fuerte con una victoria con las piezas negras. Juegan una semieslava antimerano en la que ninguno de los dos jugadores se moja y dicen que el juego es incierto, aunque se ve que la iniciativa negra es bastante fuerte, sobre todo cuando Mirzoev lleva la dama a a1 montando el tren con el alfil de b2 pero que al fin y a la postre no le ha servido de nada ante el ataque en el flanco de rey montado por Korneev.

---

Jon Esnaola